

Spilleregler til temaspillene.

Spillene består af brikker til vendespil – til de 3-5-årige nøjes man med at klippe brikker med tegninger på ud. I nulte og første klasse anvender man også ord-brikkerne, og de samme spil kan købes på engelsk, og da med engelske ord-kort, selvfølgelig.

Spillebræt i to udgaver – det ene med tegninger, det andet med ord i felterne.

4 spilleplader.

Vendespillet spilles som ethvert andet vendespil, blot skal man læse ordene på ord-kortene højt.

De 4 spilleplader kan anvendes til **bankospil** sammen med brikkerne med tegninger til de yngste - og brikkerne med ord til de børn, som har lært at læse.

Spil med spillebræt:

Der kan være fire med i spillet med spillebræt og 4 plader.

Hver spiller får en plade med tegning af en årstid, et måltid, et køretøj – alt afhængig af, hvilke temaer, man har valgt at købe spillet til.

Læg kortene fra vendespillet med tegninger ud på bordet imellem jer med spillepladen i midten. Se billedet med eksemplet af spil om hjemmet nedenfor.



Den der slår det højeste tal med terningen, begynder spillet.

Stå på Start. Hop det antal felter frem som terningen viser. Man kan ikke lande på et felt, hvor der står en brik i forvejen, men lander så på det næste felt. Find det kort på bordet, som passer til tegningen på feltet og læg kortet på den plade, som passer

bedst. Nogle af kortene kan passe flere steder, undertøj, fx, kan passe til alle årstider, og da lægger man jo kortet på sin egen plade. Det gælder om at få flest kort på sin plade, så hvis man kan argumentere for, at kortet kan anvendes på egen plade, er det tilladt at beholde kortet selv, men hvis man fx lander på feltet med en dynejakke, skal kortet lægges hos den, som har pladen med vinter. En trøje kan man godt blive enig om at der kan være brug for året rundt, mens bikinien hører sommeren til.

I de fleste temaspil kan en del brikker lægges på flere plader, mens temaspillet om køretøjer har en facitliste. Og dog, en minibus er jo en slags bil... Alle spillene lægger op til, at man få en snak om tingene. Det er nemt at blive enig om, at man kan spise brød til alle måltider, men nok ikke pizza til morgenmad...

Når man lander på et felt, hvor kortet allerede er lagt ud på en plade, tager man kortet fra denne plade og lægger det tilbage på bordet. Man kan altså ikke være sikker på at kunne beholde sine kort.

Hvis man lander på et felt, som kan passe til ens egen plade, fx lander på feltet med hue og halstørklæde og man allerede har det kort på sin plade, må man vælge et andet kort, som passer til den plade man har i dette tilfælde pladen med vinter.

For at komme ud af spillet, skal man lande på feltet "END" – og må altså hoppe frem og tilbage, indtil man rammer feltet. Dette kan måske blive for langtrukket, og så må man selv ændre reglen til hvordan man slutter spillet.

Den der kommer først ud af spillet, får 4 point, som bliver skrevet ind i pointregnskabet. Nummer to, som går ud af spillet, får 3 point, nummer tre får 2 point og nummer fire fået 1 point.

Først når alle er gået ud af spillet, tælles kortene på ens plade. Det kan godt tænkes, at man har 5 kort på sin plade, når man går ud som én af de første, men nogle af kortene kan sagtens nå at blive fjernet i slutspurten.

Man får et point for hvert kort man har på sin plade, når spillet er helt slut. De to tal lægges nu sammen og man finder en vinder.

Fx kan den spiller, som kom først ud af spillet og fik 4 point, risikere kun at have 2 kort på sin plade, og får derved 6 point, mens den spiller, som gik ud næst sidst og får 2 point for det, måske har fem kort og får derved tilsammen 7 point, og bliver altså vinderen. Hvis der er stemmelighed, er det antallet af kort på ens plade, som afgør vinderen.

Spiller A	Spiller B	Spiller C	Spiller D
-----------	-----------	-----------	-----------

Kom ud af spillet som nummer ___ og får ___ point	Antal kort på sin plade _____	Kom ud af spillet som nummer ___ og får ___ point	Antal kort på sin plade _____	Kom ud af spillet som nummer ___ og får ___ point	Antal kort på sin plade _____	Kom ud af spillet som nummer ___ og får ___ point	Antal kort på sin plade _____
Samlet pointtal = _____		Samlet pointtal = _____		Samlet pointtal = _____		Samlet pointtal = _____	

Når børnene er blevet skrappe til dansk eller engelsk, kan man anvende spillebrættet med ord i stedet for tegninger.

Spillet kan udvides med, at man til sidst skal sørge for at få fordelt alle kortene, så hver plade bliver ”korrekt” – der er ingen facit, men enkelte beklædningsgenstande er mere årstidsbestemt end andre: bikini, vinterstøvler, sommerkjole etc. Målet er at få en samtale i gang om hvornår man bruger hvilke slags tøj/fodtøj, hvis det er temaspillet om beklædning, man har købt.

Der er følgende temaspil indtil videre til engelskundervisningen:

Hjemmet – stue, køkken, soveværelse, badeværelse

Dyr – i skoven, i Zoo, på en gård, i luften

Tøj – forår, sommer, efterår, vinter

Mad og måltider – morgenmad, mellemmåltid, frokost, middag

Højtider – jul, påske, Halloween, nytårsaften

Køretøjer – bil, bus, båd, luftfartøj

Der kommer flere spil, så følg med her eller på www.bubbleminds.dk

©Alexandra Moysey